

SKALA

Skalowanie to jak zabawa czarodziejską różdżką — pomniejszasz i powiększasz!



Masz wyznaczoną rabatę (w ogrodzie) i chcesz ją narysować (na kartce). Musisz więc ją **POMNIEJSZYĆ**. Czyli podzielić!

$$X \text{ W SKALI } 1:Y = X:Y$$

Rada 1:

Zamień jednostki!

Na rysunku operujesz głównie centymetrami, więc jeśli masz gdzieś podany wymiar w metrach, zamień go na centymetry. Dla przypomnienia:

$$1 \text{ m} = 100 \text{ cm}$$

Przykłady:

- Żywopłot, który ma 500 cm długości w rzeczywistości, na rysunku w skali 1:50 będzie miał 10 cm, bo $500:50=10$.
- Rabata, która ma wymiary 200x100 cm w rzeczywistości, na rysunku w skali 1:20 będzie miała 10x5 cm, bo $200:20=10$, a $100:20=5$.

PROJEKT



zaprojektuj



REALIZACJA

zbuduj z projektu



Rada 2:

Skala 1:100 jest najłatwiejsza do przeliczenia, bo 1 m w rzeczywistości = 1 cm na rysunku

Masz gotowy projekt (rysunek na kartce) i chcesz go zrealizować (w ogrodzie). Musisz więc go **POWIĘKSZYĆ**. Czyli pomnożyć!

$$X \text{ NA RYSUNKU W SKALI } 1:Y = X \times Y \text{ W RZECZYWISTOŚCI}$$

Przykłady:

- Żywopłot, który ma 7 cm długości na rysunku w skali 1:50, będzie miał 350 cm w rzeczywistości, bo $7 \times 50 = 350$.
- Rabata, która ma wymiary 10x15 cm na rysunku w skali 1:20, będzie miała 200x300 cm w rzeczywistości, bo $10 \times 20 = 200$, a $15 \times 20 = 300$.

Jak to policzyć?

Płot ma w rzeczywistości długość 300 cm, a na rysunku 15 cm. Jaka to skala?
 $1:20$, bo $300:15=20$